

BASES DEL TORNEO DE COUNTER STRIKE

- Modalidad: 5vs5.
- Las rondas se jugarán BO1 con brackets de losers.
- La final será BO3.
- La modalidad podría cambiar según el número de participantes.

REGLAS GENERALES

1. Inscripción

Para realizar la inscripción de tu equipo correctamente para un torneo presencial, todos los integrantes del mismo deberán estar registrados en nuestro centro.

Este tipo de eventos conlleva una gran cantidad de trabajo por parte de la organización. Por ello pedimos que inscribas a tu equipo, siempre y cuando sepas con certeza tu asistencia al mismo. Realizar la inscripción y luego no presentarse, puede suponer cambios de horarios y causar diversos problemas, por lo que rogamos realizar la inscripción cuando estés totalmente seguro de tu asistencia.

2. Horarios

En cada uno de los torneos/eventos presenciales los horarios de los enfrentamientos son publicados con tiempo suficiente para planearse. Aun así, rogamos a los jugadores/equipos inscritos en este tipo de torneos que estén atentos a la publicación de los horarios.

Si un jugador/equipo no se presenta a un encuentro a la hora prevista, sin previo aviso a la organización de su llegada tardía, este perderá su partido y con ello será expulsado del torneo.

Por lo general, los horarios que se establecen para los enfrentamientos tienen un rango de una hora por encuentro en las horas en punto (Ej: 11h, 12h, 13h...). Para no causar ningún tipo de problema, rogamos a los equipos participantes estar en el lugar del evento media hora antes de la hora prevista para su encuentro.

3. Transcurso del Torneo

En cada uno de los torneos/eventos habrá una persona (árbitro) que se encargará de informar, guiar y solucionar las diferentes dudas que puedan surgir sobre este a sus participantes. Por ello, si existe alguna duda que no hayas solucionado leyendo este reglamento, solo debes preguntarle a esta persona en cuestión o si lo prefieres, puedes enviar un correo electrónico a viralgamingcenter@gmail.com.

Si existe cualquier problema mediante el transcurso de una partida o torneo deberás comunicárselo a los árbitros, los cuales estudiarán la situación y tomarán la decisión más conveniente para dicha.

Está totalmente prohibido pausar la partida sin comunicar el motivo previamente a los árbitros. Esta se realizará cuando los árbitros te lo permitan. Realizar esta acción en reiteradas ocasiones puede suponer la pérdida de la partida e, incluso, la expulsión del torneo.

Durante el transcurso de las diferentes partidas está totalmente prohibido el uso de palabras agresivas hacia otras personas, ya sean compañeros o contrincantes. Ten en cuenta que normalmente los torneos están situados en zonas públicas donde pueden abundar niños que pueden salir perjudicados por tus palabras. Por ello, sé precavido y si necesitas desahogarte hazlo fuera del recinto del torneo.

Al finalizar cada partida, para obtener información acerca de tu siguiente partida o cualquier otro tipo de duda, deberás dirigirte a los árbitros, los cuales te informarán sobre el transcurso del torneo y resolverán todas tus dudas.

4. Periféricos

Para todos y cada uno de los eventos/torneos presenciales VGC pone a disposición de los participantes los periféricos necesarios para disputar el torneo sin ningún tipo de problemas. Cada participante dispondrá de teclado, ratón y auriculares.

Desde VGC queremos que cada participante pueda aportar el mejor rendimiento en cada uno de nuestros torneos. Por ello, permitimos a nuestros participantes la utilización de periféricos propios (teclado, ratón, auriculares, alfombrillas, etc.). Cuando un participante vaya a utilizar periféricos propios, deberá extraer los periféricos proporcionados por la organización y entregárselos a los árbitros. La pérdida de cualquier periférico durante este proceso de cambio, correrá a cargo de la persona sentada en dicho puesto. Estate atento, y realiza bien las cosas, toda buena preparación tiene su fruto.