

## **Normas Torneo Smash Bros. Ultimate**

- Es recomendable que los participantes del torneo traigan **su propio mando**, ya sea mando de Gamecube o mando Pro de Nintendo Switch (no admitimos jugar con Joycon). En caso de que algún participante no tenga mando, los organizadores tendrán alguno de sobra.
- Los emparejamientos tienen rama de ganadores y perdedores (**Winners bracket y Losers bracket**). Hace falta perder dos sets para caer eliminado.
- Los sets se juegan al mejor de 3 partidas salvo la parte final de cada bracket (a decisión de los organizadores)
- Hay partidas del torneo que serán streameadas a través del canal de Twitch de Smash Extremadura. Los organizadores deciden qué partidas serán streameadas y los participantes no podrán negarse a jugar dicha partida. No contaremos con cámara ni casteo.
- Está prohibido pactar resultados. Si un miembro del staff considera que un resultado ha sido pactado este podrá descalificar del torneo a ambos bandos.
- Está prohibido pedir o recibir consejos durante las partidas de un set. Esto incluye ponerse en contacto con otras personas vía móvil. No cumplir esta norma puede llevar a una advertencia seguida de una descalificación. Se permite el uso de notas propias.
- Si un jugador no aparece a los 5 minutos de llamarse su partida y hace que el torneo se retrase se le dará el set por perdido.

## Normas generales

- 3 stocks 8 minutos.
- Objetos desactivados y en frecuencia nula.
- Barra de smash final desactivada.
- Escenario cambiante desactivado.
- Mecanismos de escenario desactivados.
- Pausa desactivada. Si no se desactiva y uno de los jugadores la pulsa voluntaria o accidentalmente será penalizado con la pérdida de un stock. En caso de conflicto los jugadores deben avisar a un TO.
- Los Miis están permitidos con cualquier set de movimientos. Antes de empezar el combate, el jugador que use a Mii deberá informar a su oponente de los movimientos que usa su Mii y no podrá alterarlos durante el resto del set.
- El resultado de un combate siempre será el que dicte la pantalla de resultados, incluidos los movimientos suicidas.
- Si se acaba el tiempo, la victoria será para el jugador con más vidas. En caso de tener el mismo número de vidas se la llevará el jugador con menos porcentaje.
- Si los dos jugadores mueren a la vez o tienen el mismo % al acabarse el tiempo se jugará una partida aparte con los mismos personajes y escenario a 1 vida y 3 minutos para decidir el ganador de la ronda.
- El primer escenario de un set será escogido mediante stage-striking (explicado en el apartado “procedimiento de un set”).
- Cada jugador dispone de 3 BANS de escenario que utilizará cuando gane su primera partida del set, los bans podrán ser modificado cada vez que el jugador gane una partida y antes de que su oponente elija escenario.
- Fei Rule: Cada jugador dispondrá de un minuto para ver notas y pensar counterpick entre partidas.
- Se podrá pedir 30 segundos para calentar y comprobar los controles antes del inicio de un set.
- En caso de un mal funcionamiento de controles, mandos o consola se avisará a un TO y este decidirá la acción a seguir caso por caso.

## **Procedimiento de un set**

- Cada jugador elige su personaje\*.
- Para decidir el orden de strikes se juega a piedra, papel, tijeras. El ganador decide quién empieza el stage strike.
- El jugador que inicie el stage strike quita uno de los 5 escenarios iniciales, el segundo quita dos más y el primero elige entre los dos restantes en cual se jugará la primera ronda.
- Se juega la primera ronda.
- El jugador que ha ganado su primera partida del set puede prohibir (ban) que el otro jugador elija uno de los escenarios legales (starters + counterpicks).
- El jugador que ha perdido elige el escenario donde se jugará la siguiente ronda (entre todos los escenarios legales que estén disponibles para ser seleccionados).
- El jugador que ha ganado debe decidir si cambiará de personaje.
- Una vez el ganador haya elegido quedarse con el mismo personaje o haya cambiado, el perdedor puede cambiar su personaje.
- Los 4 pasos anteriores se repiten hasta determinar el ganador de un set.

Aquí tenéis una imagen resumen del procedimiento del set y los escenarios legales:

# SMASH BROS.™ SPAIN

# Ruleset S2 2019

## Starters

FILA  
COLUMNA



## Counterpicks



## Condiciones victoria



### Timeout



**PRIORIDAD AUDIO**

**BUTTON CHECK** 30s

**FUEGO AMIGO**

¿Dudas? Pregunta al TO

Imagen de @STGHMAAV

**VIDAS** **MINUTOS**

**BANS** **DSR**

**OBJETOS** **PAUSA**

Mii Invitado  
Moveset XXXX



## Procedimiento del set

INICIO SET



Repetir hasta que  
haya ganador del set

FINAL SET